



CEVA NU MERGE...

SCHEMA JOCULUI

După observarea atentă a camerei în care se află, concurenților li se spune să iasă. Când intră înapoi, încearcă să observe ce a fost schimbat în cameră.

PREGĂTIRE

Un singur jucător este „hoțul”, ceilalți sunt detectivii: ei au un minut la dispoziție pentru a observa camera în care se desfășoară jocul, apoi părăsesc camera și lasă hoțul să acționeze.

CUM SE JOACĂ

Hoțul, rămas singur, schimbă ceva în cameră: poate, de exemplu, să mute un obiect, să ascundă un altul sau, pur și simplu, să aprindă lumina. În acest moment, detectivii se întorc în cameră și încearcă să descopere ce anume a fost schimbat.

ÎNVINGĂTOR

Detectivul care își dă seama primul de schimbarea făcută.