



CELE DOUĂ PICIOARE ALE OMIZII

SCHEMA JOCULUI

Toți jucătorii sunt așezați în șir: la un semnal al animatorului trebuie să alerge pentru a ocupa, în pereche, un cerc. Dar niciodată nu sunt destule cercuri...

MATERIALE

Atâtea cercuri (se pot face foarte ușor cu sfoară sau cu fâșii de panglică...) câte perechi sunt, mai puțin unul.

PREGĂTIRE

Toți jucătorii se așează în șir, cu picioarele depărtate, foarte aproape unul de altul. Se pot legăna pentru a mima mișcările omizii. În fața șirului se așează toate cercurile.

CUM SE JOACĂ

Când animatorul strigă cuvântul „împrăștierea”, toți se ridică și aleargă pentru a intra într-un cerc. Fiecare cerc trebuie să aibă două persoane. Cine rămâne pe dinafară va fi eliminat. Jucătorii rămași formează apoi din nou un tractor; se taie un cerc și tot așa, până la ultimul cerc.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care reușește să ocupe ultimul cerc rămas.