



## CAUTĂ OBIECTELE!

### SCHEMA JOCULUI

Acest joc are ca scop observarea mediului înconjurător, este un joc util pentru a sparge monotonia unei lungi și obositoare călătorii: câștigă jucătorul care vede cel mai mare număr de obiecte enumerate pe o listă.

### MATERIALE

O foaie de hârtie și un creion sau un stilou, pentru fiecare jucător.

### PREGĂTIRE

Conducătorul jocului inventează o listă de douăzeci de obiecte colorate, un pic speciale, pe care jucătorii le pot repera uitându-se afară, pe fereastră (din mașină, autobuz, autocar...), în timp ce călătoresc. Obiectele pot fi, de exemplu: case, autovehicule, copaci, animale, oameni, detalii, etc.... După ce a pregătit lista, conducătorul jocului va oferi câte o copie a acesteia fiecărui jucător, păstrând pentru sine lista originală.

### CUM SE JOACĂ

În timpul călătoriei, jucătorii observă cu atenție tot ceea ce le trece rapid prin fața ochilor și fac tot posibilul pentru a repera obiecte, oameni sau animale care sunt enumerate pe lista pe care o au în mâini. De îndată ce văd unul, îl anunță pe conducătorul jocului și astfel câștigă un punct. Toți jucătorii vor elimina din listă obiectul deja văzut, care nu mai este acum în joc. Este important să se acorde atenție obiectelor văzute și la caracteristicile lor: culoare, mărime, număr, etc...

### ÎNVINGĂTOR

Câștigă cel care are cele mai multe puncte în momentul în care toate obiectele au fost eliminate din lista inițială.

### VARIANTE - INDICAȚII

Poate exista un singur obiect sau un număr de obiecte stabilit înainte de a începe jocul (de exemplu: doi câini care merg împreună sau două motociclete, ambele cu motociclist și cu pasager). Există posibilitatea de a acorda obiectelor diferite punctaje, în funcție de dificultatea de a repera obiectul respectiv. Jocul poate fi jucat în mai multe runde, prin gruparea tipurilor de obiecte (de exemplu: 20 de tipuri de animale, 20 de mărci de autoturisme, 20 de case cu grădină, etc...)