



## CĂLĂTORIA CU RĂMĂȘAG

### SCHEMA JOCULUI

Înainte de a călători jucătorii încearcă să prevadă de câte ori vor vedea un anumit obiect pe durata călătoriei.

### CUM SE JOACĂ

Înainte de a începe un voiaj (oricare ar fi mijlocul de călătorie) jucătorii estimează de câte ori vor vedea un anumit obiect pe durata călătoriei. De exemplu, de câte ori se va vedea o biserică, un cal, un fluviu, etc. Pe durata călătoriei se vor număra obiectele pentru a le compara cu previziunea.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care a fost cel mai aproape de previziune.