



## BRADUL

### SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător are la dispoziție douăzeci și unu de dopuri de sticlă, așezate în formă de copac: cel norocos la aruncarea dopurilor, poate reuși să sustragă dopurile adversarilor, acumulând astfel o comoară consistentă.

### MATERIALE

Douăzeci și unu de dopuri (sau pietricele, sau nasturi) pentru fiecare jucător, un zar.

### PREGĂTIRE

Fiecare jucător primește douăzeci și unu de dopuri, pe care le așează în fața sa în formă de brad: pe primul rând sunt șase dopuri, pe al doilea cinci, pe al treilea patru etc...

### CUM SE JOACĂ

Pe rând, jucătorii dau cu zarul. Dacă la prima aruncare este, de exemplu, un 3, jucătorul începe să își desfășoare copacul, punând de o parte într-o grămăjoară, dopurile din rândul 3. Același lucru îl fac și cei care dau cu zarul după el. Dacă, la unul din rândurile următoare, numărul tras are deja linia goală, jucătorul poate lua rândul respectiv de la colegul din stânga lui, adăugându-l la prada sa. Dacă și acesta este gol, poate lua de la următorul jucător și așa mai departe. Cel care, după o aruncare, nu reușește să ia niciun rând, este exclus de la tragerile următoare. Jocul se termină când au fost demolați toți brazii. În acest moment, fiecare își numără dopurile strânse.

### ÎNVINGĂTOR

Cel cu numărul cel mai mare de dopuri.

### VARIANTE - INDICAȚII

Dopurile se pot înlocui cu caramele, nuci, fursecuri sau globuri de brad, în perioada Crăciunului. Fiecare jucător poate păstra ornamentele la sfârșitul jocului.