



ATINGE CULOAREA

SCHEMA JOCULUI

Animatorul arată jucătorilor o culoare și toți trebuie să încerce rapid să atingă un obiect de aceea culoare. Cine nu este destul de rapid riscă să fie eliminate din joc.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în jurul animatorului.

CUM SE JOACĂ

Animatorul începe jocul strigând: „atinge culoarea galben”. Jucătorii aleargă pentru a atinge un obiect care să reprezinte această culoare: se pot atinge și obiecte de îmbrăcăminte ale jucătorilor. Între timp, animatorul elimină jucătorii care nu au găsit culoarea cerută, cine a găsit, este salvat. La sfârșitul manșei, jucătorii atinși, sunt eliminați. Ceilalți revin la poziția inițială pentru o nouă manșă, cu o altă culoare. Jocul continuă până rămân pe teren numai trei jucători.

ÎNVINGĂTOR

Cei trei care nu sunt eliminați.