



## ATENȚIE LA LITERĂ

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se așează într-un cerc, încercând să apuce un obiect al cărui nume începe cu o literă stabilită anterior.

### MATERIALE

Obiectele mici, în număr egal cu cel al jucătorilor minus unu.

### PREGĂTIRE

Jucători se așează într-un cerc, punând obiectele în centru.

### CUM SE JOACĂ

Liderul începe o poveste: de fiecare dată când el rostește un cuvânt care începe cu o literă specială, stabilită anterior și cunoscută de toți, jucătorii încearcă să apuce unul dintre obiecte. Cine nu reușește, este eliminat. În acest moment, se scoate unul dintre obiecte, astfel încât acestea să fie întotdeauna cu unul mai puțin decât jucătorii. Liderul reia povestea: jocul continuă până când rămâne un singur jucător.

### ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care rămâne ultimul, care devine conducătorul următoarei runde.

### VARIANTE - INDICAȚII

Pentru a accelera jocul, se poate reduce numărul obiectelor, astfel încât să fie mai mulți jucători eliminați în fiecare rundă.