



ATENȚIE LA EROARE

SCHEMA JOCULUI

Băieții ascultă cu ochii închiși descrierea pe care o face animatorul, cu privire la camera în care aceștia se află. Când deschid ochii, aceștia încearcă să recunoască imediat singura eroare comisă.

CUM SE JOACĂ

Animatorul invită concurenții să închidă ochii și începe să descrie camera în care are loc jocul, concentrându-se pe diferite detalii (numărul de scaune, aranjarea lor, afișe agățate, masă, etc.). În cursul descrierii face o singură greșală: la semnalul său, jucătorii își deschid ochii și, fără să se miște de pe scaun, caută să identifice inexactitatea.

ÎNVINGĂTOR

Concurentul care detectează primul respectiva eroare.