



ATELIERUL

SCHEMA JOCULUI

Fiecare echipă are sarcina de a mimea construcția unui obiect: diverșii jucători își împart rolurile și fazele de lucru.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în două echipe.

CUM SE JOACĂ

Animatorul numește în secret fiecărei echipe un obiect căruia să îi mimeze construirea. Jucătorii discută între ei și își împart operațiunile de mimat pentru a produce obiectul. Pentru a prepara o pizza, de exemplu, un jucător pune făina, altul taie brânza, unul întinde aluatul, unul o așează și ultimul o coace. Fiecare echipă încearcă să ghicească care este obiectul lucrat de adversari; animatorul dă punctajul în funcție de calitatea reconstituirii.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care mimează cel mai bine operațiunea cerută de animator.