



ARUNCĂTORII DE AUR

SCHEMA JOCULUI

Aruncând monedele lor, jucătorii încearcă să nimerească centrul unor cercuri desenate pe jos: dacă sunt norocoși, își pot mări captura, câștigând alte monede.

MATERIALE

Zece monede pentru fiecare jucător plus alte douăzeci de pus pe teren, cretă sau alte materiale pentru a marca terenul.

PREGĂTIRE

Se desenează pe teren opt cercuri cu diametrul de zece-cincisprezece centimetri, cu distanță între ele. În patru din aceste cercuri se așează două monede în timp ce, în cele rămase, se pun trei. La circa șapte pași de cercuri se trasează o linie, în spatele căreia se desfășoară, în șir indian, toți jucătorii, fiecare cu cele zece monede ale lui în mână.

CUM SE JOACĂ

Primul jucător aruncă una din propriile monede, încercând să o introducă în cerc. Dacă reușește și cercul conține un număr par de monede, inclusiv a lui, acesta le poate lua pe toate: dacă, în schimb, monedele sunt în număr fără soț, trebuie lăsate acolo unde se află. La începutul jocului este bine să fie dirijate aruncările spre cercurile cu trei monede, evitându-le pe acelea care au două. Dacă moneda nu intră în niciun cerc, este așezată în cercul cel mai apropiat: în acest caz, desigur, jucătorul o pierde și nu mai poate câștiga nicio altă monedă. Dacă moneda intră într-un cerc gol, este lăsată acolo, având în vedere că, acum, cercul conține un număr impar de monede. Indiferent de rezultatul aruncării, după primul jucător urmează al doilea, apoi al treilea și așa mai departe. Când și ultimul jucător a aruncat, este din nou rândul primului. Se continuă în acest fel până când toate cercurile rămân goale sau până când expiră timpul prestabilit.

ÎNVINGĂTOR

Cel care, la sfârșitul jocului, are mai multe monede.

VARIANTE - INDICAȚII

Se pot folosi și nasturi sau monede decupate din carton: se pot înveli în staniol pentru mai multă veridicitate.