



ARTISTUL IMPROVIZAT

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii încearcă să găsească o utilizare neobișnuită unor obiecte uzuale.

MATERIALE

Obiecte de mobilier, cum ar fi: scaune, măsuțe, cuiere, dulapuri, comode, noptiere, vitrine etc...

PREGĂTIRE

Participanții, împărțiți pe perechi, primesc în grijă unul din obiectele de mobilier.

CUM SE JOACĂ

Fiecare pereche încearcă să analizeze obiectul în așa fel încât să găsească, în caracteristicile lui, un punct de sprijin, potrivit pentru a produce imagini în orice format. Cele mai bune soluții găsite vor fi, apoi, arătate colegilor.

VARIANTE - INDICAȚII

În afara dezvoltării creativității jucătorilor și exercițiul unei gândiri diverse, acest joc obișnuiește copiii să ia în considerare imagini cu format divers cu diferite moduri de fabricație (în picioare, în genunchi, întinși...).