



## ANCHETA

### SCHEMA JOCULUI

Între jucători există un asasin care elimină jucătorii în liniște, atingându-i pe spate: un detectiv încearcă să descopere despre cine este vorba înainte să fie prea târziu...

### PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în rând, unul lângă altul. Un animator, mergând prin spatele lor, îi atinge o dată pe spate, pe furiș. Concurentul care este atins de două ori devine detectivul; cel care este atins de trei ori este asasinul.

### CUM SE JOACĂ

O dată rolurile împărțite, jucătorii încep să se miște: asasinul încearcă să elimine un număr mare de victime, atingându-le. Cel care este „asasinat” nu spune nimic ci, pur și simplu, iese din joc. Detectivul încearcă să demaște asasinul înainte ca acesta să ucidă toate victimele.

### ÎNVINGĂTOR

Câștigă asasinul dacă reușește să-și îndeplinească sarcina sau detectivul, dacă reușește să-l oprească la timp.