



AMBASADORII

SCHEMA JOCULUI

Fiecare dintre cele două echipe va trimite la adversari câțiva ambasadori care încearcă să ghicească o serie de personaje misterioase, punând întrebări jucătorilor.

PREGĂTIRE

Se formează două echipe care sunt aranjate în camere separate: fiecare dintre ele alege un anumit număr de personaje celebre, de exemplu, șase personaje.

CUM SE JOACĂ

De la fiecare echipă pleacă un ambasador care se duce la adversari: misiunea sa este de a descoperi primul personaj misterios, formulând numai întrebări la care să se răspundă numai cu „da”, „nu” sau „nu știu”. Când consideră că a ghicit personajul, va spune numele acestuia cu voce tare: dacă răspunsul acestuia e corect, se va întoarce imediat la echipa sa, de unde va pleca un alt ambasador care va trebui să ghicească al doilea personaj. Dacă un ambasador greșește de trei ori, acesta va fi înlocuit de un coechipier, fără a fi schimbat însă personajul.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care ghicește prima toate personajele misterioase ale adversarilor.