



AM UN ANIMAL PE SPATE!

SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător are lipită pe spate imaginea unui animal. Pentru a descoperi despre ce specie este vorba, are posibilitatea doar să formuleze pentru colegii săi o serie de întrebări cu „da sau nu”.

MATERIALE

Câteva imagini cu animale, o bandă adezivă.

PREGĂTIRE

Fiecare jucător primește o bucată de scotch și un cartonaș pe care este aplicată fotografia unui animal. Toți concurenții aplică imaginea pe spatele unui coechipier, fără a-i arăta despre ce animal este vorba.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii se deplasează liber și le adresează colegilor diverse întrebări pentru a reuși să înțeleagă care este animalul lipit pe spatele lor. Sunt valabile numai întrebările care prevăd răspunsuri cu „da sau nu”: de exemplu, „Sunt un mamifer?”. Atunci când un jucător consideră că a identificat animalul corect, îl poate pronunța cu voce tare, de exemplu: „Sunt o girafă!”. Dacă a ghicit, colegii vor aplauda, în caz contrar nu vor spune nimic, iar jocul va continua. Când toți concurenții au recunoscut animalul, jocul se încheie.

ÎNVIINGĂTOR

Primul jucător care identifică numele propriului animal.

VARIANTE - INDICAȚII

Este bine ca jucătorii să-și formuleze întrebările pe baza unei ordine logice precise, începând de la categoriile generale și continuând cu cele specifice, astfel încât să se reducă tot mai mult numărul diferitelor specii.