



AGENTUL DE CIRCULAȚIE FĂRĂ FLUIER

SCHEMA JOCULUI

Animatorul reprezintă agentul de circulație, care prin mișcarea brațelor indică jucătorilor ce mișcări trebuie să facă. Jucătorii trebuie să respecte ordinele și să ajungă cât mai aproape și să atingă animatorul.

PREGĂTIRE

Toți jucătorii se vor alinia la extremitatea unui câmp de joc. Educatorul se va așeza în partea opusă, la distanță de copii

CUM SE JOACĂ

Când animatorul ridică brațul, jucătorii pot avansa, când lasă brațul, aceștia se opresc. Dacă întinde brațele, jucătorii fac un mic salt. Doi animatori, care stau printre jucători, vor fi arbitrii și vor elimina jucătorii care greșesc executarea comenzilor. Scopul jucătorilor este să ajungă la animator cel mai repede posibil.

ÎNVINGĂTOR

Câștigă cine ajunge primul să atingă animatorul, fără să fie eliminat.