



ABC-UL, IATĂ-L AICI!

SCHEMA JOCULUI

Cu săgeți se încearcă lovirea unor litere desenate pe un panou și cu literele câștigate se inventează cuvinte.

MATERIALE

Un panou mare, o cutie de carton la fel de mare, câteva pioaneze, o cutie de carioci, zece săgeți, hârtie și creioane pentru toți.

PREGĂTIRE

Se împarte panoul cu o serie de linii neregulate în treizeci și unu de părți, în interiorul fiecărei părți se scrie o literă a alfabetului, păstrând un raport de trei vocale pentru fiecare consoană. Lângă fiecare literă se desenează apoi, în culori vii, un obiect al cărui nume începe cu litera respectivă. Se sprijină pe o masă o cutie mare goală și pe ea se fixează panoul pregătit, făcând în așa fel încât să rămână întins. Se așează un scaun la trei pași distanță de cutie și se așează pe el zece săgeți.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător, pe rând, trebuie să arunce cele zece săgeți spre panou și câștigă literele care se găsesc în spațiile lovite. Apoi, folosește cel mai mare număr posibil de litere pentru a forma un cuvânt cu înțeles. Se acordă un punct pentru fiecare literă folosită. Punctajul se dublează dacă numele format corespunde numelui obiectului prezent pe panou.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul cu punctajul cel mai mare.