

decodicatorul

Ω M N O P R S T U V Z 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 O O O O O

Orice „CAMPUS”, „Vară Împreună” sau „GREF” care vrea să devină minunat nu poate să nu aibă și o bună CĂUTARE A COMORII! Și orice „Căutare a comorii” devine mai misterioasă dacă are unele mesaje enigmatice... scrise cu unele simboluri obscure care - pentru a

fi înțelese - au nevoie de un

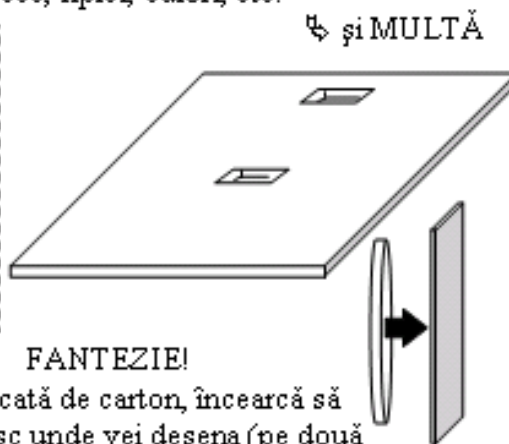
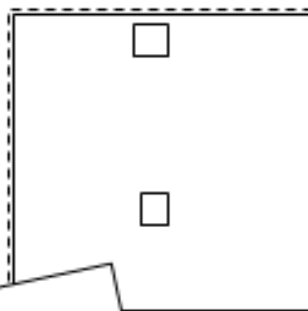
DECODIFICATOR!

Și orice decodicator ar trebui să fie cât mai de ciudat... De aceea vrem să fie nu doar o pagină cu niște simboluri și literele corespunzătoare, ci un AUTENTIC DECODIFICATOR pe care l-ar invidia și James Bond!

Atât de simplu de făcut!!!

Material necesar:

- ↳ două bucăți de carton pătrate de vreo 15 cm. lățime
- ↳ o bucată de sârmă de fier pentru a le uni
- ↳ foarfece, lipici, culori, etc.



↳ și MULTĂ

FANTEZIE!

Dintr-o bucată de carton, încearcă să obții un disc unde vei desena (pe două cercuri diferite) fie simbolurile misterioase, fie literele corespunzătoare. Fii atent: simbolurile și literele trebuie să corespundă între ele când vor apărea pe cele 2 găuri!

Pentru a obține un „alfabet” misterios” este foarte util (dar nu neapărat) un computer cu caracterele „WINGDINGS” sau altele asemănătoare)

Pe cealaltă bucată (pe care o vei păstra pătrată!) trebuie să faci două găuri prin care se vor vedea



literele și simbolurile! Sigur că modelele și posibilități de a inventa mai multe variante, sunt infinite...

Poți să schimbi ușor simbolurile... cu ceva desenat de tine, asortat cu povestea folosită [dacă vorbești de egipteni, poți folosi ieroglifele, dacă e vorba de pirăți, poți folosi desene cu comori, capi de mort, săbii ș.a.m.d.!]

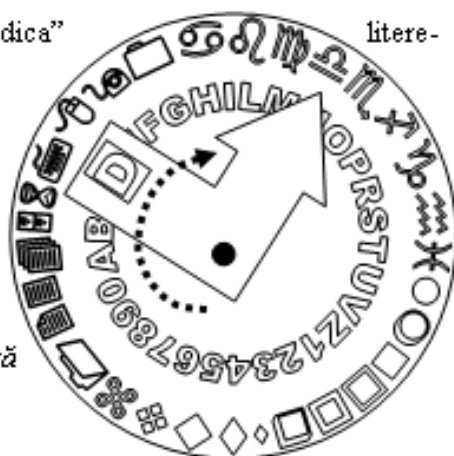
Poți să schimbi „găurile” sau modalitatea de a „indica” le...

Iată o variantă...

pe o SINGURĂ bucată DE CARTON
adaugi O SĂGEATĂ ciudată
care printr-o parte arată simbolul
Iar prin cealaltă lasă să se vadă litera.

Ușor de înțeles, nu?

Și aceasta este o altă săgeată potri-
pentru modelul prezentat.



Mai avem o idee pentru un model mai întortocheat!!!

Până acum, ai înțeles că în exemplele noastre, „A” corespunde cu simbolul „☉”, și „D” cu simbolul „♁”. Dar acum nu mai va fi așa!

În următorul model este vorba de DOUĂ DISCURI cu dimensiuni diferite, având unul (cel mai mic) doar literele iar celălalt (mai mare) doar simbolurile.

Îl punem pe cel mai mic peste celălalt, și le legăm cu ceva în centru așa încât să se poată roti.



La începutul jocului se dă copiilor
„CODUL”

(de ex., «A☉»; sau «A♁», etc.)

iar copiii trebuie să alinieze litera A cu simbolul

☉ sau cu simbolul ♁ după caz... și să interpreteze
lelalte litere ale mesajului.

ce-

Nece-

sită mai multă muncă pentru a pregăti mesajele... deoarece nu
se mai poate folosi computerul, ci doar multă răbdare din partea animatorului care tre-
buie să construiască mesajul după codul pe care vrea să-l folosească!

Ce mai vă putem spune?



Pardon, «Vă dorim o distracție cât mai plăcută!»